

Acest joc poate fi jucat în mai multe moduri diferite fiind distractiv pentru tineri și bătrâni. Pe lângă dezvoltarea abilităților de a recunoaște imagini și de reacție, este perfect și pentru a fi utilizate ca formare lingvistică. Super Memo 2.0 este o versiune nouă și modernizată al jocului dezvoltat și vândut în Norvegia și Germania în anii 2006-2012.

Vârsta: de la 3 la 99 de ani
Număr de jucători: între 1 și 6 jucători.
Conținut: 4 plăci de lemn, 256 jetoane de lemn, 1 cutie de lemn.

Jocul este dezvoltat și produs de Milas în cooperare cu Nexus.

Super Memo 2.0 poate fi jucat în mai multe moduri diferite. Cele mai uzuale sunt explicate aici.

Varianta 1 - Simplu

Cele 4 plăci sunt plasate una lângă alta, astfel încât să formeze un cerc roșu la îmbinarea plăcilor. În cazul în care jucătorii sunt așezați în jurul unei mese, fiecare jucător trebuie să aibă o placă cu imaginile orientate spre jucător.

Cele 256 jetoane de lemn sunt plasate fie în interiorul cutiei de lemn fie pe masă cu fața în jos. Când îi vine rândul, jucătorul alege un jeton și îl întoarce astfel încât toți jucătorii să-l vadă. Primul jucător care găsește aceeași imagine pe placă și pune degetul pe imaginea de pe placă primește jetonul. Jucătorul trebuie să fie rapid și atent. Jocul durează atâta timp cât se dorește. Pentru a evita neînțelegerile, este de preferat ca să se decidă durata înaintea începerii jocului. La expirarea timpului, jucătorul care adună mai multe jetoane este câștigătorul. Se poate conveni o anumită cantitate de jetoane, ceea ce înseamnă, de exemplu, că primul jucător adună 10 jetoane este câștigătorul. Deci, jucătorii decid durata jocului. O versiune mai simplă pentru copii mai mici este de a utiliza doar o singură placă și jetoane.

Varianta 2 - Avansat

Fiecare jucător alege 3 jetoane fără să se uite la ele. Acestea sunt plasate pe masă cu fața în jos. Numără până la trei și le întoarce. Primul jucător care a plasat toate cele trei piese pe placă câștigă această rundă și păstrează jetoanele. Înaintea începerii jocului jucătorii se pun de acord cât să dureze jocul sau de câte piese este nevoie pentru a câștiga jocul.

Varianta 3 - Exersare lingvistică

Această variantă este folosită pentru formarea lingvistică. Se joacă în același mod ca mai sus, dar jucătorul obține jetonul doar după ce numește sau explică ceea ce este prezentat pe imagine. Conducătorul jocului ține un jeton astfel încât să-l vadă toți jucătorii. Jucătorul care crede că știe ce este pe imagine ridică brațul și explică ceea ce este pe imagine. Dacă este corect jucătorul obține jetonul.

Varianta 4 – Loto/Memo

Loto: Această variantă este pentru 2-4 jucători. Fiecare jucător ia o placă, iar jetoanele sunt plasate pe masă cu fața în jos. Jucătorii aleg un jeton, cel care are aceeași imagine pe placa lui va primi jetonul.

Memo: Această variantă este pentru 2-4 jucători. Fiecare jucător ia o placă, iar jetoanele sunt plasate pe masă cu fața în jos. Jucătorul alege un jeton și jocul este ca și la un joc de memo obișnuit. Dacă are jetonul poate să-l păstreze, dacă nu îl pune înapoi cu fața în jos. Apoi, vine rândul următorului jucător. Jucătorii trebuie să-și amintească dacă au jetonul ales de către alți jucători, și să-l găsească din nou.

Din moment ce fiecare tablă are 64 de imagini poate lua ceva timp până când se umple o tablă. Este de preferat, ca înainte de a începe jocul, jucătorii să se înțeleagă cât timp să dureze jocul. Acest lucru este valabil atât pentru Loto cât și pentru Memo. De exemplu, primul care adună 15 jetoane este câștigătorul.